

FORMATION DE CADRE

GAc : ANIMATEUR FEDERAL



OBJECTIF GENERAL : Animer en Autonomie pédagogique une séance d'Animation en GAc.
Assurer la sécurité des pratiquants.

CONTENU

DEROULEMENT :

Module Animer : 1 WE (à suivre dans son département)

Apprendre les techniques d'animation pour communiquer, organiser, motiver

Module ACCESSGym Général : 1 WE (à suivre dans son département)

Approche pédagogique sur les programmes Access Gym

Module Spécifique GAc : 3 jours

Apprentissage des éléments de base

METHODES ET MOYENS PEDAGOGIQUES :

Formation en présentiel
Mise en situation pédagogique
Echanges, Utilisation de la mallette Access Gym TRA

VALIDATION DE LA FORMATION :

Validation des 3 modules
Encadrement d'un groupe en club attesté par tuteur et président.e
Être en possession du PSC1

REFERENT MODULE GAc :

Hendjy LEMA

☎ 06 14 77 16 07

✉ hendjylema@gmail.com



ORGANISATION

VOLUME DE FORMATION :

 **42 h**

DATES MODULES ANIMER ET ACCESS

77 : 24 au 27 octobre 2024

78 : 6/10 - 13/10 - 17/11 - 24/11 2024

91 : 13/10 - 10/11 - 11/11 - 17/11 2024

92 : 26/10 - 27/10 - 2/11 - 3/11 2024

93 : 26/10 - 27/10 - 24/11 - 8/12 2024

94 : 26/10 - 27/10 - 1/11 - 2/11 2024

95 : 13/10 - 17/11 - 1/12 - 8/12 2024

DATES MODULE SPECIFIQUE GAc

1er & 2 février 2025

LIEUX :

Module Animer et Access Gym :
sur les départements

Module Spécifique GAc :
Créteil



Taux de réussite 23-24 : 82 %

Note de satisfaction 23-24 : 5 sur 5

MODALITES

PUBLIC ET PREREQUIS :

Être né.e en 2010 et avant
(Avoir 15 ans en 2025)

Être licencié.e FFGym pour la saison en cours lors de l'inscription

L'accès à la formation peut faire l'objet d'adaptation pour les personnes en situation de handicap. Nous contacter

TARIFS :

320 €

(Livret d'Animateur fourni)

LIMITE D'INSCRIPTIONS

25 septembre 2024

INSCRIPTION :

www.crif-ffgym.com

Cliquez ICI

Code Formation :

FC.ANIM.GAc



CENTRE ILE-DE-FRANCE DE FORMATION

1 allée Scheurer Kestner
92150 - SURESNES

☎ 01 72 67 40 00
✉ ciff@crif-ffgym.fr
🌐 www.crif-ffgym.com



COMITÉ
RÉGIONAL
ÎLE-DE-FRANCE

ANIMER