

IDENTIFICATION DES TECHNIQUES POINT PAR POINT

Filières	Niveaux Points	Exemples de formes / Éléments
<u>Fédérale</u>	0	Saut de précision - Tic tac - Passes incomplètes/transition...
	0,25	Tout franchissement simple : Saut de chat - Dash - Lazy - P.rapide - Interligne... + Difficulté Distance de base (+) + Difficulté Précision base (+) + Difficulté forme (+)
	0,5	Tous double franchissements... Tous demi-tour - Roulade - Butterfly - Scoot - Makako ... + Difficulté Distance moyenne (++) + Difficulté Précision moyenne (++) + Difficulté Forme (++)
	0,75	Tous triple franchissements... + Difficulté Distance élevée (+++) + Difficulté Précision élevée (+++) + Difficulté Forme (+++)
	1	Chat front Flip - Front Flip - Webster - Saut de main - Flip avant... Back Flip - Tous Gainer (tracassé, pied lune, cheat) - Flip flap arrière - Secret/Pim/Gaet Flip... Side Flip - Aériale - Barrel Flip - Wall spin ...
	1,25	Worms Flip - Palm drop/Cast Way - Monkey gainer - Dash front flip... Tous salto/Retournement 360° avec 1/4 tour - TD Raiz ...
	1,50	Twist avant/Arabian - B-twist - Raiz - Loyd, Dive roll 360/Vortex roll - ... Salto/retournement + 360° Interdit
	<u>Performance</u>	1,75
2		Hyper Cork, Hyper Webster, vrille avant/arrière et demi - B-2twist...
2,25		Cork 2 vrilles - Front flip/Webster 2 vrilles... Tous 2 salto/retournement simple, Makako back flip, Roll front flip, Roue side flip (salto 540°/1 axe) ou (salto 720°/1 axe et +)... Interdit
2,50		Cork 2,5 vrilles, Webster 2,5 vrilles, - ...
<u>Performance +</u>	2,75	Cork triple vrilles, Cork in back flip... Interdit
	3	